

一、

主 专业 专业 作，

了 专业 三 作、 作、 、 、

作、 作任 ，以“ 、 ”为

，全 作与 ， 企

业 作 与 作。 专业

三 作 ， 3DMAX、MAYA 主 三 作 件，充

三 作、 、 作、 作

， 作 。

专业 ， 、专业 作

件， 作、 、 、 作、

、 ， ，

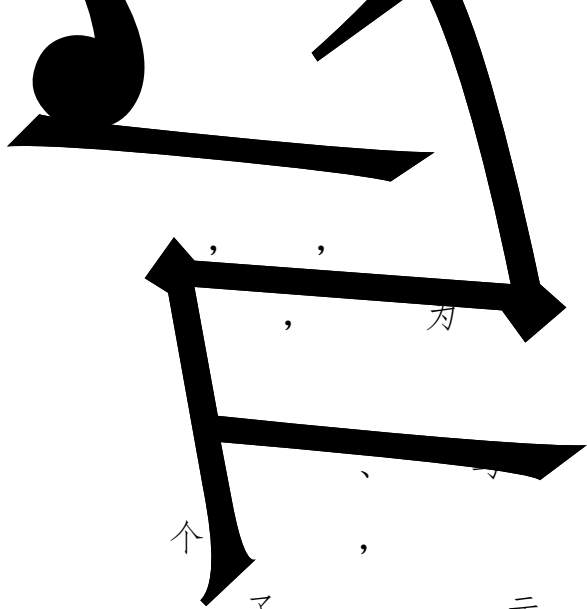
作与 。



二、

专业从事

专业



其专业 修。
， 以 为主
体。
， 为
个 上，
了 元。 与 ， 从以
为主体 为以 为主体， 习
为主 习， 了 习兴 ， 了

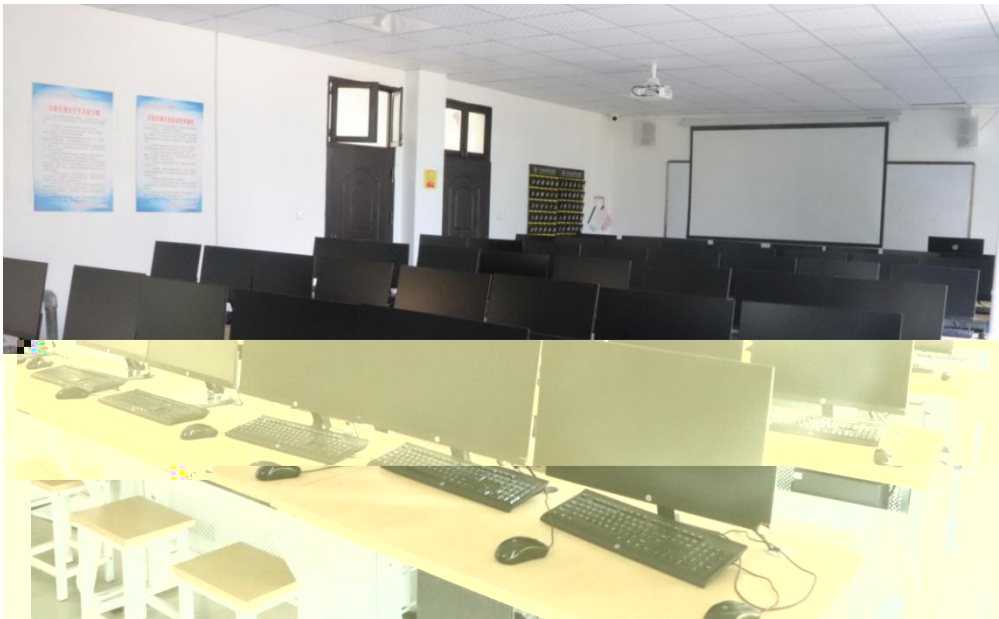
， 了以 与 为 ，以 专业 、
 为主 体 ， 以 了专业
 与 ，为 、 会 、
 主 习、 供了 为充 、 习 。



、 体与 交互

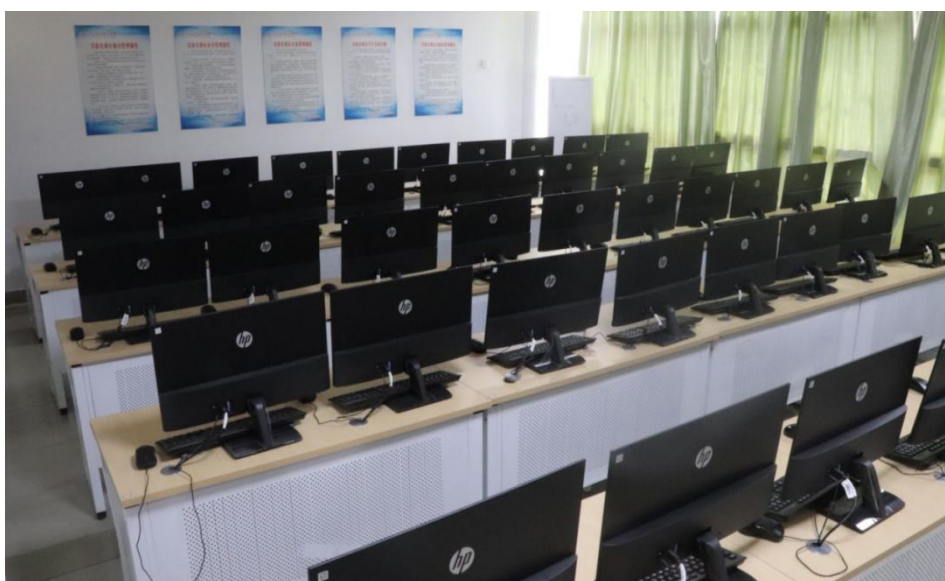
体与 交互 于 体
 ，为 体 专业 供了一
 。以 会 ，
 习与 会 ， 也为 供
 。
 上， 供了一 代 件 ，
 AdobeCreativeSuite、Maya、Unity、UnrealEngine ，以
 体 作、 以 交互 。
 以 些 、 、 、 交互
 ， 些 关 。

上，主 体 ， 以
 、 像 、 体 ， 体也 以 于 体
 与 、 传 、 体 全、
 、 下 体 、 与 、
 。

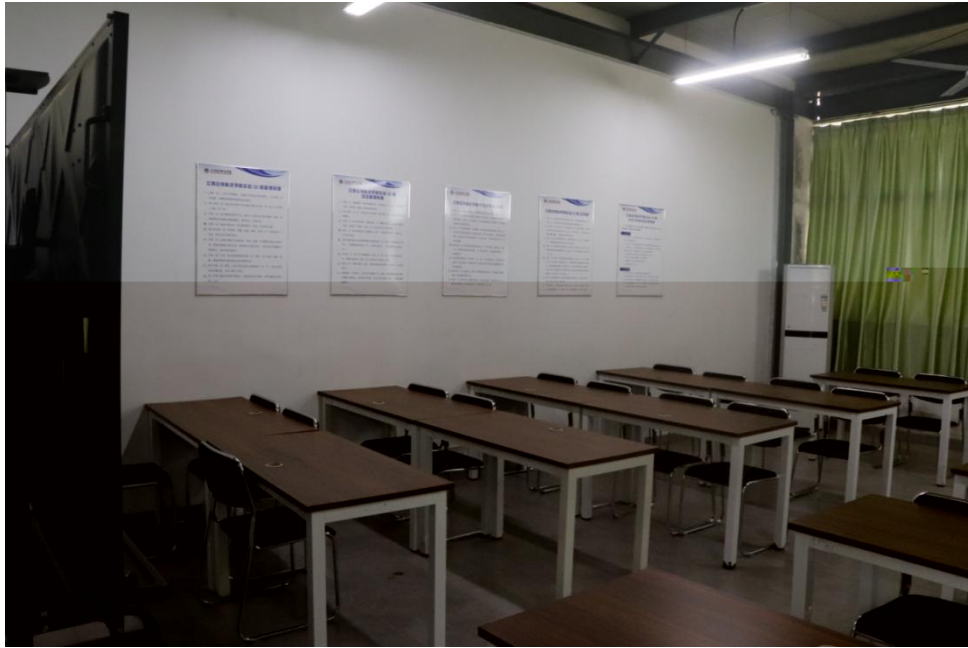


五、 体

体 体
 专业 ， 一 。主 体
 、 、 交互 、
 ， 体 。 体 乎
 会 个 ， 为 代 会 。其
 专业 ， 且 传 ，使其 入
 ， 专业 、 习 。 体
 人 ， 低 ，
 ， 专业 专业 。



六、
光 与 ， 与
。 位于 五 侧，以 为主，
， 、 、 、 、 、 、 。
为保 ， 个专业 ， 。
会 举 公 、 保 一
； 信 ， ， 乐 。
全， ， 一体 供 使 ，
、 像供使 优 作 供 。



七、

专业 之一，
 专业 ， 入 会 。 习使
 以 作 ， 产 ，
 作 ， 作 ，
 。 不但使 产 中
 专业 ， 全 产
 、 。 专业 专业
 、 、 专业 ， 以 作 《
 与 》、《 》 。

